

Projekt Gimnazjalny – Rok Szkolny 2013/2014

Lp.	Temat projektu	Zespół uczniowski	Nauczyciel opiekun	Problem
1.	Mikołaj Kopernik - rewolucja we Wszechświecie.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Mateusz Kozłowski 2. Agnieszka Wójtowicz 3. Julia Kawala 4. Aleksandra Redeka 5. Michał Szmyd 6. Barbara Bańczyk 	Katarzyna Pierczyk	Porównanie teorii geocentrycznej i heliocentrycznej budowy Układu Słonecznego. Wkład Mikołaja Kopernika we współczesną wiedzę o budowie naszego Układu Słonecznego.
2.	Australia – kraj na antypodach.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Maria Jacniacka 2. Alicja Majer 3. Aleksandra Rygała 4. Maria Bukowska 	Katarzyna Pierczyk	Charakterystyka środowiska geograficznego Australii. Sposoby gospodarowania w trudnych australijskich warunkach. Podróż E. Strzeleckiego do Australii.
3.	Robot Star Wars AT – TE.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Justyna Pleskot 2. Adrian Szcześniak 3. Franek Bolek-Grużewski 	Grzegorz Bolek	Machiny kroczące z filmów science – fiction: Stars Wars II, Star Wars III, Stars Wars. Wojny Klonów (animowany).
4.	II wojna światowa – Bitwa pod Monte Casino.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Mateusz Tarchało 2. Grzegorz Kamiński 3. Przemysław Pilipczuk 4. Dymitr Raclawicki 5. Bruno Rybak 6. Iwo Jaworski 7. Maciej Musiał 	Grzegorz Bolek	Chcemy poznać historię miejsca, ludzi i przebieg zdarzeń.

Projekt Gimnazjalny – Rok Szkolny 2013/2014

Lp.	Temat projektu	Zespół uczniowski	Nauczyciel opiekun	Problem
5.	Doświadczenia fizyczne.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Jan Wolski 2. Andrzej Lato 3. Seweryn Meyer 	Małgorzata Dzięcielska	Nagranie filmów przedstawiających ciekawe doświadczenia fizyczne wraz z opisem zachodzących w tych doświadczeniach praw.
6.	Doświadczenia fizyczne.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Adam Słowiński 2. Amanda Grelich 3. Mateusz Sepioło 	Małgorzata Dzięcielska	Nagranie filmów przedstawiających ciekawe doświadczenia fizyczne wraz z opisem zachodzących w tych doświadczeniach praw.
7.	Wyznaczanie przyspieszenia ziemskiego metodą swobodnego spadania.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Katarzyna Horbań 2. Agata Załęcka 3. Małgorzata Biegała 	Małgorzata Dzięcielska	Nagranie filmów przedstawiających swobodny spadek kilku ciał i na podstawie średniego czasu spadania oraz wysokości, z której spadło ciało, obliczenie przyspieszenia ziemskiego.
8.	Wszechświat pełen tajemnic.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Patrycja Rembiszewska 2. Marcelina Cywińska 3. Michał Rembiszewski 4. Kajetan Łęcki 5. Hubert Matuszewski 6. Łukasz Salata 	Beata Baron	Kosmici. Niewyjaśnione zjawiska. Magia. Wgląd w inne religie. PSI (zjawiska paranormalne).

Projekt Gimnazjalny – Rok Szkolny 2013/2014

Lp.	Temat projektu	Zespół uczniowski	Nauczyciel opiekun	Problem
9.	Historia subkultur młodzieżowych.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Jan Filipp 2. Karolina Michalak 3. Jan Kostrzewski 4. Konrad Łukasiewicz 5. Klaudia Wildeman 	Sławomir Sowiński	Prezentacja subkultur: mods, hipisów, punk, gotica, skinheadów.
10.	Muzyka subkultur młodzieżowych.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aleksandra Bruszezwska 2. Kacper Sapiecha 3. Shantel Pyrak 4. Gabriela Lasota 5. Agnieszka Świńska 	Sławomir Sowiński	Prezentacja wystawy plakatów zespołów muzycznych mających wpływ na subkultury młodzieżowe.
11.	Opracowany w języku C++ quiz o polskim sporcie.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Wojciech Buraś 2. Lech Skowron 3. Maksymilian Parol 4. Szymon Karoń 	Anna Jakubiuk	<p>Przygotowanie pytań dotyczących sportu.</p> <p>Zapisanie kodu w języku C++. Kompilacja programu na inne urządzenia.</p> <p>Przeprowadzenie quizu w pracowni komputerowej.</p>
12.	Silniki graficzne - o grafice gier.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Rafał Duran 2. Piotr Zająkała 3. Krzysztof Godlewski 4. Grzegorz Gronkowski 	Anna Jakubiuk	Prezentacja dotycząca silników graficznych (co to jest silnik graficzny/jak działa/za co odpowiada; przykłady gier o różnych silnikach graficznych). Prezentacja gry wykonanej w programie RPG Maker.